

3-6 関数 $y=ax^2$  啓林館

1 次の hakken.の法則を読んで内容を覚えなさい。

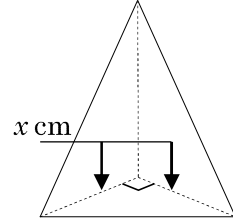
ABCDE

関数  $y=ax^2$  (1) 啓 P.92~93

hakken.の法則 

★2乗に比例する関数… $x, y$ の関係が、 $y=ax^2$ ( $a$ は定数)で表されるとき、 $y$ は $x$ の2乗に比例するという。このとき、 $a$ を比例定数という。

例 右のような底面が直角三角形で、高さが6cmの三角錐の体積を $y \text{ cm}^3$ とすると、 $y$ を $x$ の式で表しなさい。また $y$ が $x$ の2乗に比例するかしないか答えなさい。



[解き方] 三角錐の体積 $=\frac{1}{3}\times$ 底面積 $\times$ 高さ

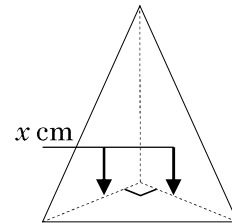
$$y = \frac{1}{3} \times \frac{1}{2} \times x^2 \times 6$$

$$y = x^2$$

[答]  $y=x^2$ ,  $y$ は $x$ の2乗に比例する。

2 関数  $y=ax^2$  啓 P.92~93

右のような底面が直角三角形で、高さが6cmの三角錐の体積を $y \text{ cm}^3$ とすると、 $y$ を $x$ の式で表しなさい。



3 次の hakken.の法則を読んで内容を覚えなさい。

ABCDE

関数  $y=ax^2$  (2) 啓 P.92~93

hakken.の法則 

★関数 $y=ax^2$ では、 $x$ の値を $n$ 倍すると、 $y$ の値は $n^2$ 倍になる。

例 関数 $y=2x^2$ について、右の空らん㉞, ㉟にあてはまる $y$ の値を求めなさい。また、㉞, ㉟にあてはまる数を求めなさい。

[解き方] ㉞  $y=2x^2$ に $x=2$ を代入すると  $y=8$

㉟  $y=2x^2$ に $x=4$ を代入すると  $y=32$

㉞  $x$ の値を $n$ 倍すると、 $y$ の値は $n^2$ 倍になるから、4倍

㉟ 9倍

[答] ㉞ 8 ㉟ 32 ㉞ 4 ㉟ 9

		2倍		3倍	
$x$	1	2	3	4	
$y$	2	㉞	18	㉟	
		㉞倍		㉟倍	

4 関数  $y=ax^2$  啓 P.92~93  
 ABCDE 関数  $y=2x^2$  について、右の空らんア, イにあてはまる  $y$  の値を求めなさい。また、ウ, エにあてはまる数を求めなさい。

$x$	1	2	3	4
$y$	2	ア	18	イ

(ア) ← 2倍 → (イ)      (ウ) ← 3倍 → (エ)

ア \_\_\_\_\_ イ \_\_\_\_\_ ウ \_\_\_\_\_ エ \_\_\_\_\_

5 関数  $y=ax^2$  啓 P.92~93  
 ABCDE 次の問いに答えなさい。

① 半径  $x$  cm 高さ 10cm の円柱の体積を  $y$   $\text{cm}^3$  とするとき、 $y$  を  $x$  の式で表しなさい。

② 半径が 2 倍, 3 倍, 4 倍... となると, 体積はどうなりますか。

6 次の hakken. の法則を読んで内容を覚えなさい。  
 ABCDE

関数  $y=ax^2$  の式を求める (1) 啓 P.94

hakken. の法則

例  $y$  は  $x$  の 2 乗に比例し,  $x=2$  のとき  $y=16$  である。  $x$  と  $y$  の関係を式に表しなさい。

[解き方] 比例定数を  $a$  とすると,  $y=ax^2$

$x=2$  のとき  $y=16$  だから,  $16=a \times 2^2, a=4$       [答]  $y=4x^2$

7 関数  $y=ax^2$  の式を求める 啓 P.94  
 ABCDE  $y$  は  $x$  の 2 乗に比例し,  $x=2$  のとき  $y=16$  である。  $x$  と  $y$  の関係を式に表しなさい。

8 関数  $y=ax^2$  の式を求める 啓 P.94

ABCDE 次の間に答えなさい。

- ①  $y$  が  $x$  の 2 乗に比例し、 $x=-3$  のとき  $y=6$  である。 $y$  を  $x$  の式で表しなさい
- ②  $y$  が  $x$  の 2 乗に比例し、 $x=3$  のとき  $y=-36$  である。 $y$  を  $x$  の式で表しなさい

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

9 次の hakken. の法則を読んで内容を覚えなさい。

ABCDE

関数  $y=ax^2$  の式を求める (2) 啓 P.94

hakken. の法則 

例  $y$  は  $x$  の 2 乗に比例し、 $x=2$  のとき  $y=16$  である。 $x=-2$  のときの  $y$  の値を求めなさい。

[解き方]  $y=ax^2$  に  $x=2$ ,  $y=16$  を代入すると  $16=4a$ ,  $a=4$

次に  $y=4x^2$  に  $x=-2$  を代入すると、 $y=4 \times (-2)^2$   $y=16$  [答]  $y=16$

10 関数  $y=ax^2$  の式を求める 啓 P.94

ABCDE  $y$  は  $x$  の 2 乗に比例し、 $x=2$  のとき  $y=16$  である。 $x=-2$  のときの  $y$  の値を求めなさい。

\_\_\_\_\_

11 関数  $y=ax^2$  の式を求める 啓 P.94

ABCDE 関数  $y=ax^2$  について、 $x$ ,  $y$  の関係が下の表のようになるとき、次の間に答えなさい。

$x$	-3	...	0	...	㉗	...	6
$y$	㉘	...	㉙	...	-2	...	-18

- ① この関数の式を求めなさい。

\_\_\_\_\_

- ② 表の㉗~㉙にあてはまる数を求めなさい。

㉗

㉙

㉘

\_\_\_\_\_

12

関数  $y=ax^2$  の式を求める 啓 P.94

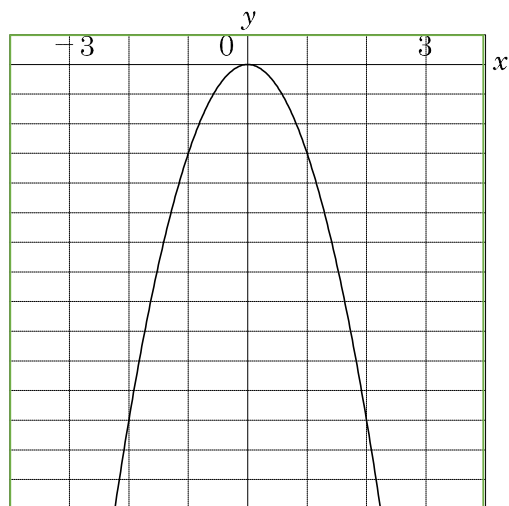
BCDE 半径  $x$  cm 高さ 6cm の円錐の体積を  $y$   $\text{cm}^3$  とする。円錐の体積が  $48\pi \text{cm}^3$  のとき半径を求めなさい。

13

関数  $y=ax^2$  の式を求める 啓 P.94

E 右のグラフについて答えなさい。

① グラフの式を求めなさい。



②  $x=\frac{2}{3}$  のときの  $y$  の値を求めなさい。

③  $y=-12$  のときの  $x$  の値を求めなさい。

14 次の hakken. の法則を読んで内容を覚えなさい。

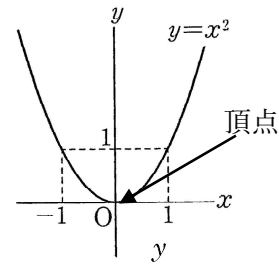
ABCDE

$y=ax^2$  のグラフ (1) 啓 P.95~99

hakken. の法則 

★ $y=x^2$  のグラフ…右の図のように、なめらかな曲線になり、  
次のことがいえる。

- ★ $y$  軸を対称の軸として線対称である。
- ★原点を通り、 $x$  軸の上側にある。
- ★頂点は原点である。

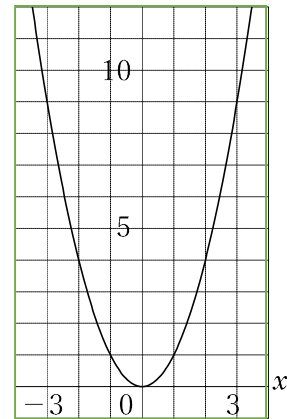


例 関数  $y=x^2$  について、下の表を完成しなさい。

また、グラフをかきなさい。

$x$	...	-3	-2	-1	0	1	2	3	...
$y$	...	9	4	1	0	1	4	9	...

表より  $(-3, 9)$ ,  $(-2, 4)$ ,  $(-1, 1)$ ,  $(0, 0)$ ,  $(1, 1)$ ,  
 $(2, 4)$ ,  $(3, 9)$  の点をグラフにとり、曲線でつなぐ。



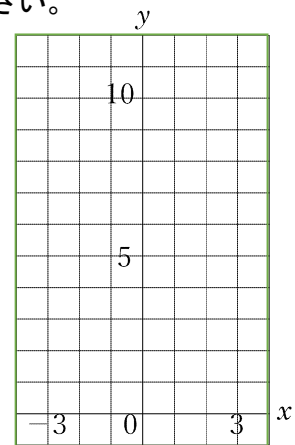
15

ABCDE

$y=ax^2$  のグラフ 啓 P.95~99

関数  $y=x^2$  について、下の表を完成しなさい。また、グラフをかきなさい。

$x$	...	-3	-2	-1	0	1	2	3	...
$y$	...								...



16

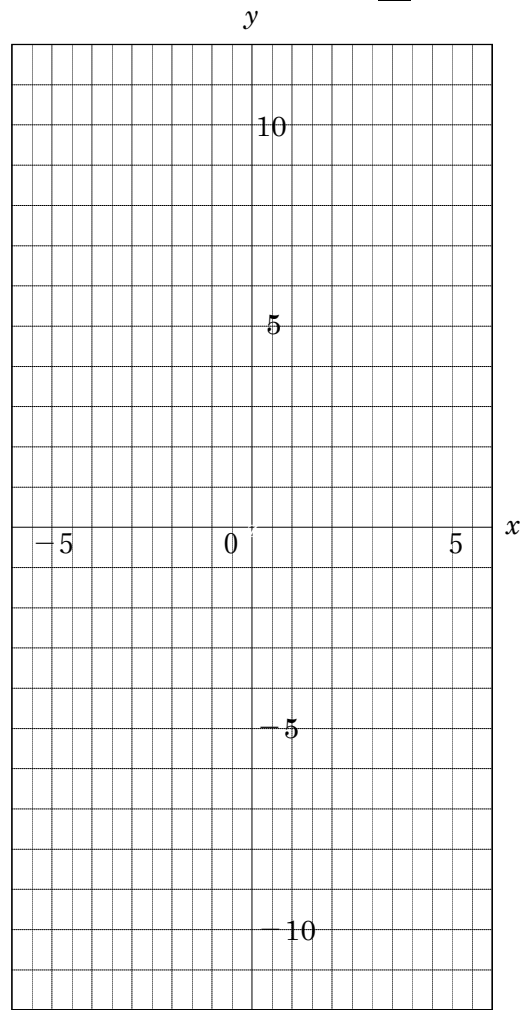
ABCDE 次のグラフをかきなさい。

①  $y=3x^2$

②  $y=\frac{1}{3}x^2$

③  $y=-\frac{1}{4}x^2$

$y=ax^2$  のグラフ 啓 P.95~99



17 次の hakken. の法則を読んで内容を覚えなさい。

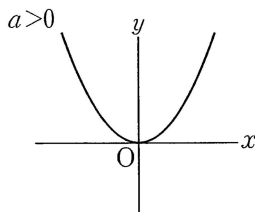
BCDE

$y=ax^2$  のグラフ (2) 啓 P.100~101

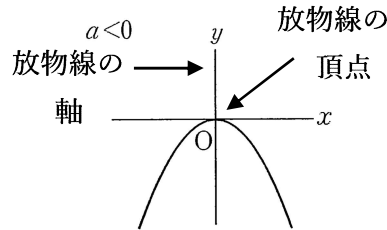
hakken. の法則

★ $y=ax^2$  のグラフ…① 原点を通り、 $y$  軸について対称な<sup>ほうぶつせん</sup>放物線になる。

②  $a$  の値によって次のようになる。



$a > 0$  では上に開く



$a < 0$  では下に開く

◎ $a$  の絶対値が  
大きくなるほど、  
グラフの開き方は  
小さい。

※  $y=3x^2$  のグラフと  $y=-3x^2$  のグラフは  $x$  軸について対称

18

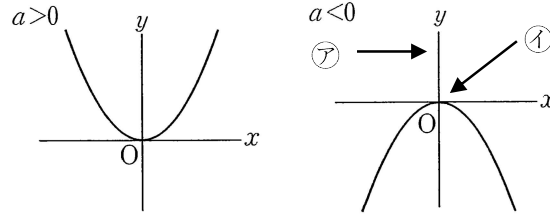
$y=ax^2$  のグラフ 啓 P.100~101

BCDE 空らんをうめなさい。

○  $y=ax^2$  のグラフは、原点を通り、 $y$  軸について対称な ( ) になる。

○ 下の  $y=ax^2$  のグラフで㉗を ( ) ,

㉘を ( ) という。



○  $a$  の絶対値が大きくなるほど、グラフの開き方は ( ) 。

○  $y=ax^2$  のグラフは、 $a > 0$  では ( ) に開き、 $a < 0$  では ( ) に開く。

○  $y=3x^2$  のグラフと  $y=-3x^2$  のグラフは ( ) について対称である。

19

$y=ax^2$  のグラフ 啓 P.100~101

CDE 次の㉗~㉘にあてはまる語句や文、式を書きなさい。

○  $x, y$  の関係が  $y=ax^2$  と表されるとき、 $y$  は ( ㉗ ) するという。また  $a$  を ( ㉘ ) という。

○ 関数  $y=ax^2$  のグラフは、( ㉗ ) 軸を対称の軸として線対称である。また、このグラフは ( ㉘ ) を通り、限りなくのびる曲線である。この曲線を ( ㉘ ) という。

㉗ \_\_\_\_\_ ㉘ \_\_\_\_\_

㉗ \_\_\_\_\_ ㉘ \_\_\_\_\_

㉘ \_\_\_\_\_

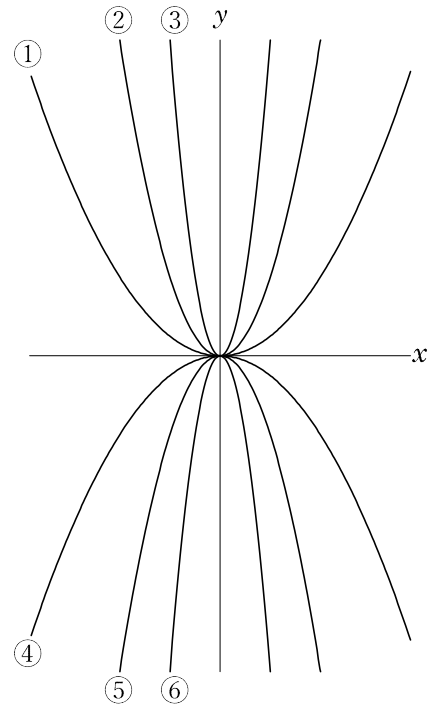
20

$y=ax^2$  のグラフ 啓 P.100~101

DE 右の図は、6つの関数のグラフを、同じ座標軸を使ってかいたものである。①~⑥は、それぞれどの関数のグラフになっているか。記号で答えなさい。

- ㉞  $y=x^2$       ㉠  $y=-x^2$       ㉡  $y=4x^2$   
 ㉢  $y=-4x^2$       ㉣  $y=\frac{1}{4}x^2$       ㉤  $y=-\frac{1}{4}x^2$

- ① \_\_\_\_\_      ② \_\_\_\_\_      ③ \_\_\_\_\_  
 ④ \_\_\_\_\_      ⑤ \_\_\_\_\_      ⑥ \_\_\_\_\_



21 次の hakken. の法則を読んで内容を覚えなさい。

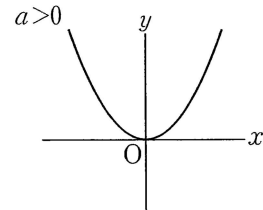
BCDE

関数  $y=ax^2$  の値の増減 啓 P.103~104

hakken. の法則

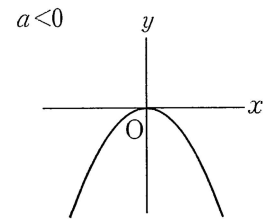
★関数  $y=ax^2$  のグラフは、 $a>0$  のとき

- $x \leq 0$  のとき、 $x$  の値が増加するにつれて、 $y$  の値は減少する。
- $x \geq 0$  のとき、 $x$  の値が増加するにつれて、 $y$  の値は増加する。
- $x=0$  のとき  $y$  の値は 0 で、最小になる。
- $x$  がどんな値をとっても、 $y \geq 0$  になる。



★関数  $y=ax^2$  のグラフは、 $a<0$  のとき

- $x \leq 0$  のとき、 $x$  の値が増加するにつれて、 $y$  の値は増加する。
- $x \geq 0$  のとき、 $x$  の値が増加するにつれて、 $y$  の値は減少する。
- $x=0$  のとき、 $y$  の値は 0 で、最大になる。
- $x$  がどんな値をとっても、 $y \leq 0$  になる。





22

関数  $y=ax$  の値の増減 啓 P.103~104

BCDE 空らんをうめなさい。

関数  $y=ax^2$  のグラフは、 $a>0$  のとき

○  $x \leq 0$  のとき、 $x$  の値が増加するにつれて、 $y$  の値は ( ) する。

○  $x \geq 0$  のとき、 $x$  の値が増加するにつれて、 $y$  の値は ( ) する。

○  $x=0$  のとき、 $y$  の値は0で、( ) になる。

○  $x$  がどんな値をとっても、 $y$  ( ) 0 になる。

関数  $y=ax^2$  のグラフは、 $a<0$  のとき

○  $x \leq 0$  のとき、 $x$  の値が増加するにつれて、 $y$  の値は ( ) する。

○  $x \geq 0$  のとき、 $x$  の値が増加するにつれて、 $y$  の値は ( ) する。

○  $x=0$  のとき、 $y$  の値は0で、( ) になる。

○  $x$  がどんな値をとっても、 $y$  ( ) 0 になる。

23 次の hakken. の法則を読んで内容を覚えなさい。

ABCDE

$x$  の変域に制限があるときの  $y$  の変域 啓 P.105

hakken. の法則 

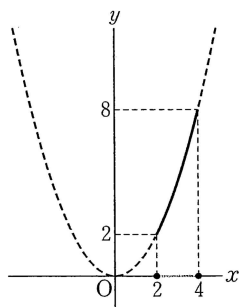
例 関数  $y=\frac{1}{2}x^2$  について、 $x$  の変域が次の(1)、(2)のときの  $y$  の変域を求めなさい。

(1)  $2 \leq x \leq 4$

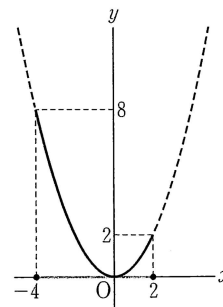
(2)  $-4 \leq x \leq 2$

[解き方] それぞれの  $x$  の変域に対応するグラフは、下の図の放物線の実線になる。

$y$  の値は、  
 $2 \leq x \leq 4$  では  
2 から 8 まで  
増加する。



$y$  の値は、  
 $-4 \leq x \leq 0$  では  
8 から 0 まで  
減少し、  
 $0 \leq x \leq 2$  では  
0 から 2 まで  
増加する。



[答]  $2 \leq y \leq 8$

[答]  $0 \leq y \leq 8$

◎ (1)は  $x$  の変域に  $x=0$  をふくまない場合、(2)は  $x=0$  をふくむ場合である。違いに注意する。

24

 $x$ の変域に制限があるときの $y$ の変域 啓 P.105

ABCDE

関数 $y=\frac{1}{2}x^2$ について、 $x$ の変域が次の①、②のときの $y$ の変域を求めなさい。

①  $2 \leq x \leq 4$

②  $-4 \leq x \leq 2$

25

 $x$ の変域に制限があるときの $y$ の変域 啓 P.105

E

次の関数について、 $x$ の変域が次の①、②のときの $y$ の変域をそれぞれ求めなさい。

$$y = -\frac{1}{2}x^2$$

①  $1 \leq x < 4$

②  $-3 < x \leq 1$

26

 $x$ の変域に制限があるときの $y$ の変域 啓 P.105

ABCDE

次の関数について、 $y$ の変域をそれぞれ求めなさい。

①  $y = -2x^2$  ( $-2 \leq x \leq 1$ )

②  $y = -\frac{1}{4}x^2$  ( $-4 \leq x \leq -2$ )

27  $x$  の変域に制限があるときの  $y$  の変域 啓 P.105

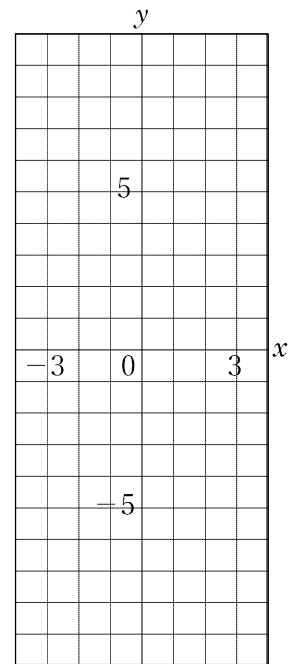
E 次の関数のグラフをかき、 $y$  の変域を求めなさい。

①  $y=x^2$  ( $-3 \leq x \leq 2$ )

( )  $\leq y \leq$  ( )

②  $y=-x^2$  ( $-2 \leq x \leq 3$ )

( )  $\leq y \leq$  ( )



28 次の hakken. の法則を読んで内容を覚えなさい。

ABCDE

関数  $y=ax^2$  の変化の割合 啓 P.106~107

hakken. の法則

例 関数  $y=2x^2$  について、 $x$  の値が、次のように増加するときの変化の割合を求めなさい。

- (1) 1 から 3 まで                      (2) -4 から -2 まで

[解き方] 関数の変化の割合は、下記の式で計算する。

$$\text{変化の割合} = \frac{y \text{ の増加量}}{x \text{ の増加量}}$$

(1)  $x=1$  のとき、 $y=2 \times 1^2=2$

$x=3$  のとき、 $y=2 \times 3^2=18$

したがって、 $x$  の増加量は、 $3-1=2$

$y$  の増加量は、 $18-2=16$

だから、変化の割合は、 $\frac{y \text{ の増加量}}{x \text{ の増加量}} = \frac{16}{2} = 8$  [答] 8

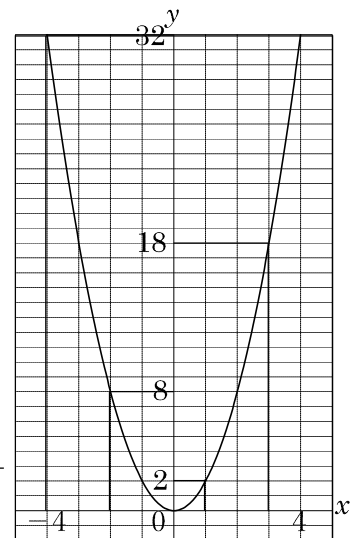
(2) (1)と同様に考えると、

$$\frac{y \text{ の増加量}}{x \text{ の増加量}} = \frac{2 \times (-2)^2 - 2 \times (-4)^2}{-2 - (-4)} = \frac{-24}{2} = -12$$
 [答] -12

◎ 一次関数  $y=ax+b$  では、変化の割合は一定で、 $x$  の係数  $a$  に等しい。

◎ 関数  $y=ax^2$  において、 $x$  が  $p$  から  $q$  まで増加するとき、

$$\text{変化の割合} = \frac{aq^2 - ap^2}{q - p} = \frac{a(q+p)(q-p)}{q-p} = a(p+q) \text{ となる。}$$



29

関数  $y=ax^2$  の変化の割合 啓 P.106~107ABCDE 関数  $y=2x^2$  について、 $x$  の値が、次のように増加するときの変化の割合を求めなさい。

① 1 から 3 まで

② -4 から -2 まで

30

関数  $y=ax^2$  の変化の割合 啓 P.106~107BCDE 関数  $y=3x^2$  について、 $x$  の値が次のように増加するときの変化の割合を求めなさい。

① -1 から 2 まで

② -3 から 0 まで

31

関数  $y=ax^2$  の変化の割合 啓 P.106~107

E

関数  $y=\frac{1}{2}x^2$  について、 $x$  の値が 2 から 6 まで増加するときの変化の割合を求めなさい。

32

BCDE

次の hakken. の法則を読んで内容を覚えなさい。

平均の速さ 啓 P.108~109

hakken. の法則 

★平均の速さ…ある道のりを進んだときの平均の速さは、変化の割合に等しい。

$$\text{平均の速さ} = \frac{\text{進んだ道のり}}{\text{かかった時間}} \Leftrightarrow \text{変化の割合} = \frac{y \text{の増加量}}{x \text{の増加量}}$$

例 ある物を落とすとき、落ち始めてから  $x$  秒後に  $y$  m 落ちるとすると、およそ  $y=2x^2$  という関係があるという。落ち始めてから 3 秒後から 5 秒後までの平均の速さを求めなさい。

[解き方] 変化の割合を求めればよいから、変化の割合  $= \frac{2 \times 5^2 - 2 \times 3^2}{5 - 3} = \frac{50 - 18}{2} = \frac{32}{2} = 16$

[答] 秒速 16m

33

BCDE

平均の速さ 啓 P.108~109

ある物を落とすとき、落ち始めてから  $x$  秒後に  $y$  m 落ちるとすると、およそ  $y=2x^2$  という関係があるという。落ち始めてから 3 秒後から 5 秒後までの平均の速さを求めなさい。

34

CDE

平均の速さ 啓 P.108~109

ボールが落下するとき、落下しはじめてからの時間を  $x$  秒、その間に落下する距離を  $y$  m とすると、およそ  $y=5x^2$  という関係がある。6 秒後から 8 秒後までの平均の速さを求めなさい。

35

平均の速さ 啓 P.108~109

E 物を落とすとき、落ち始めてから  $x$  秒間に落ちる距離を  $y$ m とすると、およそ  $y=5x^2$  という関係がある。このとき、次の問いに答えなさい。

① 物が落ち始めてから 4 秒間ではおよそ何 m 落ちますか。

---

② 320m の高さから物を落とすとき、地面に着くまでにおよそ何秒間かかりますか。

---

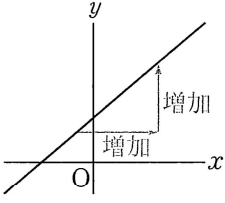
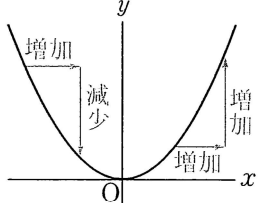
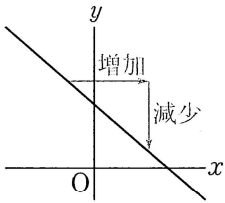
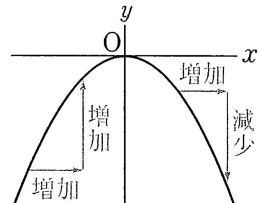
③ 落下し始めてから 3 秒後までの平均の速さを求めなさい。

---

CDE 次の hakken.の法則を読んで内容を覚えなさい。

一次関数と関数  $y=ax^2$  啓 P.109

hakken.の法則 

		関数 $y=ax+b$	関数 $y=ax^2$
グラフの形		直線	放物線
y の 値 の 増 減	$a>0$ のとき	つねに 増加する 	$x=0$ を境と して、減少 から増加に 変わる 
	$a<0$ のとき	つねに 減少する 	$x=0$ を境と して、増加 から減少に 変わる 
変化の割合		一定で $a$ に等しい。	一定ではない。

**例** 空らんをうめなさい。

- 関数  $y=ax+b$  は、傾きが ( ㉞ ), 切片が ( ㉠ ) の直線であり、  
関数  $y=ax^2$  は、( ㉡ ) 軸について対称な ( ㉢ ) 線である。
- $a>0$  のとき、関数  $y=ax+b$  は、つねに ( ㉣ ) し、  
関数  $y=ax^2$  は、 $x=0$  を境に ( ㉤ ) から ( ㉥ ) に変わる。
- $a<0$  のとき、関数  $y=ax+b$  は、つねに ( ㉦ ) し、  
関数  $y=ax^2$  は、 $x=0$  を境に ( ㉧ ) から ( ㉨ ) に変わる。
- 変化の割合は、関数  $y=ax+b$  は、一定で ( ㉩ ) に等しく、  
関数  $y=ax^2$  は、( ㉪ ) 。

- [答] ㉞  $a$                       ㉠  $b$                       ㉡  $y$                       ㉢ 放物  
 ㉣ 増加                      ㉤ 減少                      ㉥ 増加                      ㉦ 減少  
 ㉧ 増加                      ㉨ 減少                      ㉩  $a$ (傾き)                      ㉪ 一定ではない

37

一次関数と関数 $y=ax^2$  啓 P.109

CDE 空らんをうめなさい。

- 関数 $y=ax+b$ は、傾きが (ア), 切片が (イ) の直線であり,  
関数 $y=ax^2$ は、(ウ) 軸について対称な (エ) 線である。
- $a>0$  のとき、関数 $y=ax+b$ は、つねに (オ) し、  
関数 $y=ax^2$ は、 $x=0$  を境に (カ) から (キ) に変わる。
- $a<0$  のとき、関数 $y=ax+b$ は、つねに (ク) し、  
関数 $y=ax^2$ は、 $x=0$  を境に (ケ) から (コ) に変わる。
- 変化の割合は、関数 $y=ax+b$ は、一定で (カ) に等しく、  
関数 $y=ax^2$ は、(シ)。

ア \_\_\_\_\_ イ \_\_\_\_\_ ウ \_\_\_\_\_

エ \_\_\_\_\_ オ \_\_\_\_\_ カ \_\_\_\_\_

キ \_\_\_\_\_ ク \_\_\_\_\_ ケ \_\_\_\_\_

コ \_\_\_\_\_ カ \_\_\_\_\_ シ \_\_\_\_\_

38

一次関数と関数 $y=ax^2$  啓 P.109

E 次のア～エの関数について、下の問いに記号で答えなさい。

ア  $y=2x+5$       イ  $y=-4x+3$       ウ  $y=3x^2$       エ  $y=-2x^2$

①  $x$ が増加するとき、 $y$ が つねに減少する関数はどれか。②  $x \leq 0$  の範囲で、 $x$ が増加するときに  $y$ も増加する関数はどれか。

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



39

一次関数と関数 $y=ax^2$  啓 P.109

E 次の㉗～㉙の中から、下の①～③にあてはまるものをすべて選びなさい。

㉗  $y=2x$

①  $y=-2x-1$

㉘  $y=-\frac{2}{x}$

㉙  $y=2x-1$

②  $y=2x^2$

㉚  $y=-2x^2$

① グラフが原点を通る

\_\_\_\_\_

②  $y$  の値が負にならない

\_\_\_\_\_

③  $y=0$  が最大値になる

\_\_\_\_\_

40

一次関数と関数 $y=ax^2$  啓 P.109

E 次の①～③について、下線部が正しければ○を、正しくなければ正しい答えに直して解答らんに記入しなさい。

①  $y=ax^2$  のグラフは、 $y=-ax^2$  のグラフと  $y$  軸 について対称である。

\_\_\_\_\_

②  $y=ax^2$  のグラフについて、 $a$  の値の絶対値が大きいほど、グラフの開き方は 大きい。

\_\_\_\_\_

③  $y=ax^2(a<0)$  のグラフについて、 $x$  の値が増加するとき、 $x<0$  の範囲では、 $y$  の値は 減少 する。

\_\_\_\_\_

41 次の hakken. の法則を読んで内容を覚えなさい。

BCDE

関数  $y=ax^2$  の利用 啓 P.111hakken. の法則 

★制動距離<sup>せいどうきょり</sup>…自動車のブレーキがききはじめてから停止するまでの距離を、制動距離という。制動距離は、自動車の速さの2乗に比例する。 $y=ax^2$

㊦ 自動車の速さが時速  $x$  km のとき、制動距離を  $y$  m とする。 $x=30$ ,  $y=5$  となるとき次の問いに答えなさい。

(1)  $y$  を  $x$  の式で表しなさい。

[解き方]  $y=ax^2$  に、 $x=30$ ,  $y=5$  を代入すると、 $5=a \times 30^2$

$$5=900a$$

$$a=\frac{1}{180}$$

よって、求める式は  $y=\frac{1}{180}x^2$

[答]  $y=\frac{1}{180}x^2$

(2) 時速 60 km のときの制動距離を求めなさい。

[解き方]  $y=\frac{1}{180}x^2$  に  $x=60$  を代入する。

$$y=\frac{1}{180} \times 60 \times 60 = 20$$

[答] 20m

(3) この自動車の制動距離が 45 m のとき、速さを求めなさい。

[解き方]  $y=\frac{1}{180}x^2$  に  $y=45$  を代入する。 $45=\frac{1}{180}x^2$

$$8100=x^2$$

$$x=\pm 90$$

$x \geq 0$  だから  $x=90$

[答] 時速 90km

42

関数  $y=ax^2$  の利用 啓 P.111

BCDE 自動車の速さが時速  $x$  km のとき、制動距離を  $y$  m とする。  $x=30$ ,  $y=5$  となるとき、次の問いに答えなさい。

①  $y$  を  $x$  の式で表しなさい。

② 時速 60 km のときの制動距離を求めなさい。

③ この自動車の制動距離が 45 m のとき、速さを求めなさい。

43 次の hakken. の法則を読んで内容を覚えなさい。

BCDE

ふりこの長さ と 周期 啓 P.112

hakken. の法則 

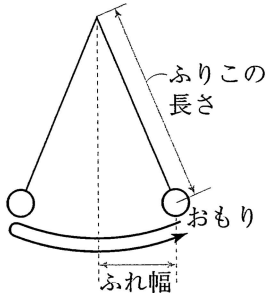
★ふりこの長さ と 周期…ふりが 1 往復するのにかかる時間は、おもりの重さやふれ幅に関係なく一定で、それを周期という。ふりこの長さは、周期の 2 乗に比例する。  $y=ax^2$

例 周期が  $x$  秒のふりこの長さを  $y$  m とすると、およそ  $y=\frac{1}{4}x^2$

という関係がある。このとき、次の問いに答えなさい。

(1) 周期が 2 秒であるふりこを作るには、ふりこの長さを何 m にすればよいか求めなさい。

[解き方]  $y=\frac{1}{4}x^2$  に、  $x=2$  を代入すると、  $y=1$  よって、



[答] 1m

(2) 長さが 9m であるふりこの周期は何秒になるか求めなさい。

[解き方]  $y=\frac{1}{4}x^2$  に、  $y=9$  を代入すると、  $x=\pm 6$  よって、

[答] 6秒

44

ふりこの長さ と 周期 啓 P.112

BCDE

周期が  $x$  秒のふりこの長さを  $y$  m とすると、およそ  $y = \frac{1}{4}x^2$  という関係がある。このとき、

次の問いに答えなさい。

① 周期が 2 秒であるふりこを作るには、ふりこの長さを何 m にすればよいか求めなさい。

---

② 長さが 9m であるふりこの周期は何秒になるか求めなさい。

---

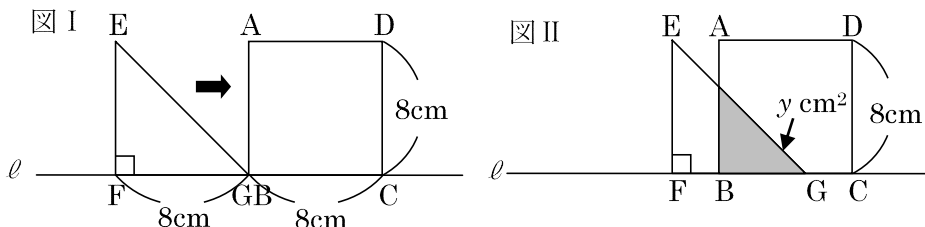
45 次の hakken. の法則を読んで内容を覚えなさい。

CDE

図形の移動 啓 P.112~113

hakken. の法則 

**例** 図 I のように、正方形 ABCD と直角二等辺三角形 EFG が直線  $\ell$  上にある。正方形はそのまま、直角二等辺三角形を矢印の方向に、毎秒 2cm の速さで頂点 G が C に重なるまで移動する。直角二等辺三角形 EFG が動き始めてから  $x$  秒後に、重なっている部分の面積を  $y \text{ cm}^2$  とするとき、次の問いに答えなさい。



(1)  $x$  と  $y$  の関係を式で表しなさい。

[解き方] 重なってできる図形は、直角二等辺三角形

$x$  の変域は  $0 \leq x \leq 4$  よって、 $y = 2x \times 2x \times \frac{1}{2}$

[答]  $y = 2x^2$  ( $0 \leq x \leq 4$ )

(2) グラフをかきなさい。

グラフに表すと、右のようになる。

(3) 重なっている部分の面積が直角二等辺三角形 EFG

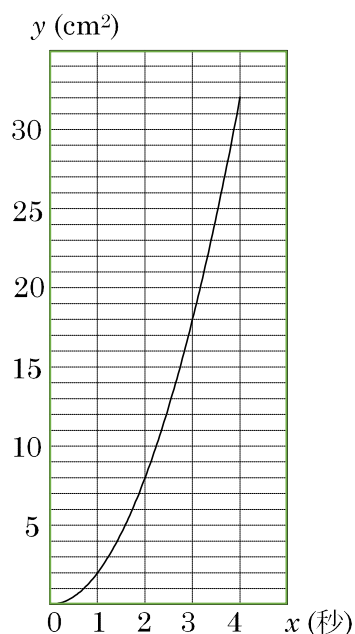
の  $\frac{1}{4}$  になるのは何秒後か答えなさい。

直角二等辺三角形 EFG の面積の  $\frac{1}{4}$  は、

$8 \times 8 \times \frac{1}{2} \times \frac{1}{4} = 8$  だから、 $8 = 2x^2$

$4 = x^2$

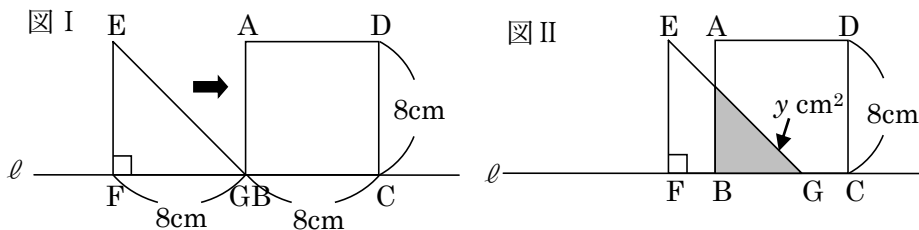
$x = \pm 2$  答えは正の数だから、 $x = 2$  [答] 2 秒後



46

図形の移動 啓 P.112~113

CDE 図 I のように、正方形 ABCD と直角二等辺三角形 EFG が直線  $\ell$  上にある。正方形はそのまま、直角二等辺三角形を矢印の方向に、毎秒 2cm の速さで頂点 G が C に重なるまで移動する。直角二等辺三角形 EFG が動き始めてから  $x$  秒後に、重なっている部分の面積を  $y \text{ cm}^2$  とするとき、次の問いに答えなさい。

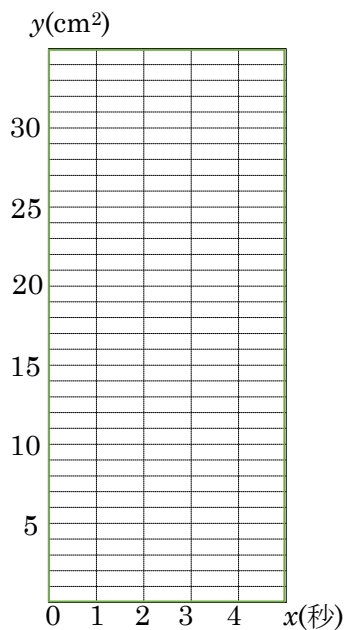


①  $x$  と  $y$  の関係を式で表しなさい。

\_\_\_\_\_

② グラフをかきなさい。

③ 重なっている部分の面積が直角二等辺三角形 EFG の  $\frac{1}{4}$  になるのは何秒後か答えなさい。

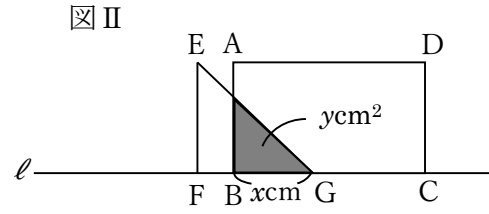
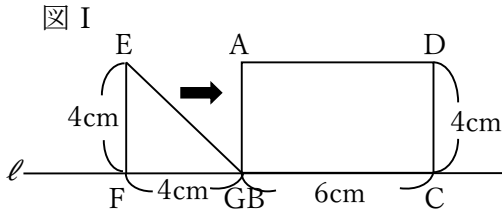


\_\_\_\_\_

47

図形の移動 啓 P.112~113

E 次の図 I のように、長方形 ABCD と直角二等辺三角形 EFG が直線  $\ell$  上にある。長方形はそのまま、直角二等辺三角形を矢印の方向に、頂点 G が C に重なるまで移動させる。図 II のように、線分 BG の長さを  $x$  cm、重なってできる部分の面積を  $y$  cm<sup>2</sup> とするとき、次の問に答えなさい。



① 次の場合について、 $y$  を  $x$  の式で表しなさい。

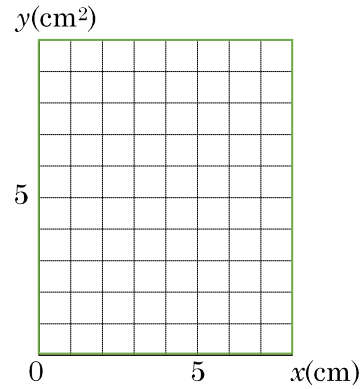
(1)  $0 \leq x \leq 4$

\_\_\_\_\_

(2)  $4 \leq x \leq 6$

\_\_\_\_\_

② グラフに表しなさい。



48 次の hakken. の法則を読んで内容を覚えなさい。

BCDE

いろいろな関数 啓 P.114~115

hakken. の法則 

例 ある鉄道会社では、乗車距離と運賃の関係を 20 km の範囲までは、下の表のように定めている。乗車距離が  $x$  km のときの運賃を  $y$  円とすると、次の問いに答えなさい。

乗車距離	4km まで	8km まで	12km まで	16km まで	20km まで
運賃	140 円	170 円	210 円	240 円	270 円

(1)  $x=10$  のときの運賃を求めなさい。

[解き方] 表より、 $8 < x \leq 12$  のとき、 $y=210$

[答] 210 円

(2)  $y=240$  となる  $x$  の変域を求めなさい。

[解き方] 表より、 $12 < x \leq 16$

(3)  $x$  と  $y$  の関係をグラフに表しなさい。

[解き方] 表より、 $0 < x \leq 4$  のとき  $y=140$

$4 < x \leq 8$  のとき  $y=170$

$8 < x \leq 12$  のとき  $y=210$

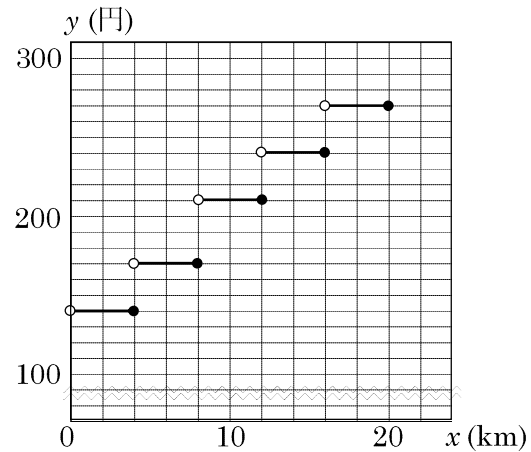
$12 < x \leq 16$  のとき  $y=240$

$16 < x \leq 20$  のとき  $y=270$

となり、グラフに表すと右のようになる。

※グラフの○印はその数を含まない。例  $0 < x$  ,  $4 < x$

グラフの●印はその数を含む。 例  $x \leq 4$  ,  $x \leq 8$



49

いろいろな関数 啓 P.114~115

BCDE ある鉄道会社では、乗車距離と運賃の関係を 20 km の範囲までは、下の表のように定めている。乗車距離が  $x$  km のときの運賃を  $y$  円とすると、次の問いに答えなさい。

乗車距離	4km まで	8km まで	12km まで	16km まで	20km まで
運賃	140 円	170 円	210 円	240 円	270 円

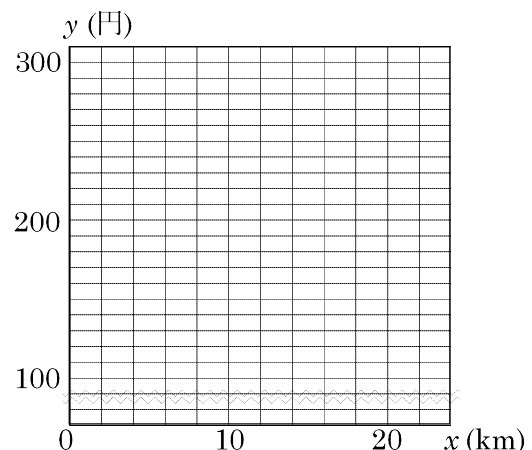
①  $x=10$  のときの運賃を求めなさい。

\_\_\_\_\_

②  $y=240$  となる  $x$  の変域を求めなさい。

\_\_\_\_\_

③  $x$  と  $y$  の関係をグラフに表しなさい。





50 次の hakken. の法則を読んで内容を覚えなさい。

DE

学びを身につけよう (1) 啓 P.118~119

hakken. の法則 

例 関数  $y=ax^2$  について、 $x$  の値が  $-3$  から  $6$  まで増加するときの変化の割合が  $-15$  であるとき、 $a$  の値を求めなさい。

[解き方] 変化の割合 =  $\frac{y \text{ の増加量}}{x \text{ の増加量}}$  (増加量 = 変化後の値 - 変化前の値) より

$$\frac{6^2a - (-3)^2a}{6 - (-3)} = -15$$

$$\frac{36a - 9a}{9} = -15$$

$$\frac{27a}{9} = -15$$

$$3a = -15$$

$$\frac{3a}{3} = \frac{-15}{3}$$

$$a = -5$$

[答]  $a = -5$

51

学びを身につけよう 啓 P.118~119

DE

関数  $y=ax^2$  について、 $x$  の値が  $-3$  から  $6$  まで増加するときの変化の割合が  $-15$  であるとき、 $a$  の値を求めなさい。

52 次の hakken. の法則を読んで内容を覚えなさい。

DE

学びを身につけよう (2) 啓 P.118~119

hakken. の法則 

例 関数  $y=ax^2$  について、 $x$  の変域が  $2 \leq x \leq 4$ 、 $y$  の変域が  $2 \leq y \leq 8$  のとき、 $a$  の値を求めなさい。

[解き方]  $y$  の値が負にならないから  $a > 0$  になる。 $x=2, 4$  のうち原点から遠いほうの  $x=4$  で  $y$  は最大となる。

よって、 $x=4$  のとき  $y=8$

$y=ax^2$  に  $x=4$ 、 $y=8$  を代入すると

$$8 = a \times 4^2 \quad a = \frac{1}{2}$$

[答]  $a = \frac{1}{2}$

53

学びを身につけよう 啓 P.118~119

DE

関数  $y=ax^2$  について、 $x$  の変域が  $2 \leq x \leq 4$ 、 $y$  の変域が  $2 \leq y \leq 8$  のとき、 $a$  の値を求めなさい。

54

学びを身につけよう 啓 P.118~119

E

$y=2x^2$  について、 $x$  の変域が  $a \leq x \leq 2a+3$  のとき、 $y$  の変域は  $0 \leq y \leq 8$  となった。このとき、定数  $a$  の値を求めなさい。

55

学びを身につけよう 啓 P.118~119

DE 関数  $y=x^2$  で、 $x$  の値が  $a$  から  $a+2$  まで増加するときの変化の割合は、 $y=4x+1$  と同じになる。このとき、 $a$  の値を求めなさい。

56

学びを身につけよう 啓 P.118~119

DE 次のときの  $x$  と  $y$  の関係を式に表しなさい。

①  $y$  が  $x$  の 2 乗に比例し、比例定数が  $-2$  のとき、 $y$  を  $x$  の式で表しなさい。

② 関数  $y=ax^2$  で、 $x$  の値が  $-2$  から  $6$  まで増加するときの変化の割合が  $2$  である。

57

学びを身につけよう 啓 P.118~119

E  $x$ の変域が $-2 \leq x \leq 1$ のときの $y$ の変域をそれぞれ求めなさい。

ア  $y = -2x - 1$     イ  $y = 3x + 1$     ウ  $y = 2x^2$     エ  $y = -x^2$

ア \_\_\_\_\_

イ \_\_\_\_\_

ウ \_\_\_\_\_

エ \_\_\_\_\_

58

学びを身につけよう 啓 P.118~119

E  $x$ の値が1から3まで増加するとき変化の割合をそれぞれ求めなさい。

ア  $y = -2x - 1$     イ  $y = 3x + 1$     ウ  $y = 2x^2$     エ  $y = -x^2$

ア \_\_\_\_\_

イ \_\_\_\_\_

ウ \_\_\_\_\_

エ \_\_\_\_\_

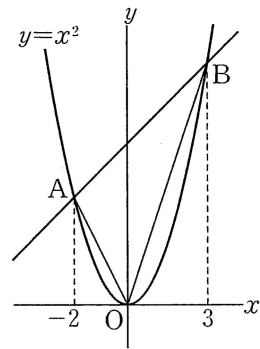
59 次の hakken. の法則を読んで内容を覚えなさい。

DE

## 学びを身につけよう(3) 啓 P.118~119

hakken. の法則 

**例** 右の図のように、関数  $y=x^2$  のグラフ上に、2点 A, B がある。  
A, B の  $x$  座標を、それぞれ  $-2, 3$  とするとき、次の問いに答えなさい。



(1) 2点 A, B の座標を求めなさい。

[解き方]  $x=-2, x=3$  を  $y=x^2$  に代入する。

A 座標  $x=-2$  のとき  $y=(-2)^2=4$

B 座標  $x=3$  のとき  $y=3^2=9$

[答] A(-2, 4), B(3, 9)

(2) 2点 A, B を通る直線の式を求めなさい。

[解き方] 直線 AB の式を、 $y=mx+n$  とおくと、点 A, B を通るから

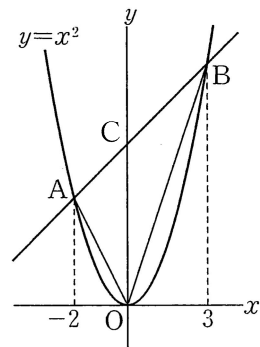
$$\begin{cases} 4 = -2m + n & \cdots \text{①} \\ 9 = 3m + n & \cdots \text{②} \end{cases} \quad \begin{array}{r} \text{①} - \text{②} \\ -) \end{array} \begin{array}{r} 4 = -2m + n \\ 9 = 3m + n \\ \hline -5 = -5m \\ m = 1 \end{array}$$

$m=1$  を①に代入  $4 = -2 + n, -n = -2 - 4, -n = -6, n = 6$

$m=1, n=6$  を  $y=mx+n$  に代入すると  $y=x+6$  [答]  $y=x+6$

(3)  $\triangle OAB$  の面積を求めなさい。[解き方] 直線 AB と  $y$  軸の交点を C とすると、(2) より、 $C(0, 6)$ よって、 $\triangle OAB = \triangle OAC + \triangle OBC$  $\triangle OAC$  と  $\triangle OBC$  の底辺を  $OC=6$  とする、 $\triangle OAC$  の高さは点 A の  $x$  座標の絶対値  $=2$  $\triangle OBC$  の高さは点 B の  $x$  座標の絶対値  $=3$ 

$$\triangle OAB = \frac{1}{2} \times 6 \times 2 + \frac{1}{2} \times 6 \times 3 = 15 \quad \text{[答]} \quad 15$$



60

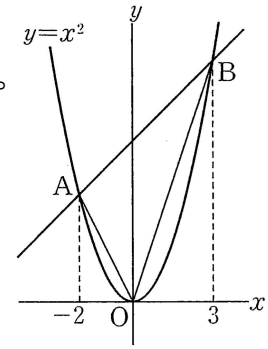
学びを身につけよう 啓 P.118~119

DE

右の図のように、関数  $y=x^2$  のグラフ上に、2点 A, B がある。

A, B の  $x$  座標を、それぞれ  $-2$ ,  $3$  とするとき、次の問いに答えなさい。

① 2点 A, B の座標を求めなさい。



A \_\_\_\_\_ B \_\_\_\_\_

② 2点 A, B を通る直線の式を求めなさい。

③  $\triangle OAB$  の面積を求めなさい。

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

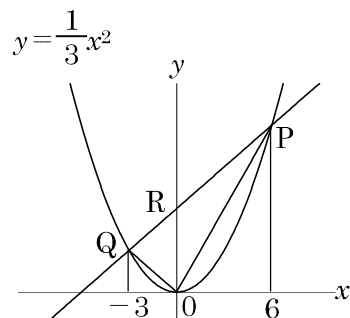
61

学びを身につけよう 啓 P.118~119

E 右の図のように、関数  $y=\frac{1}{3}x^2$  のグラフ上に、3点 P, Q, R がある。

P, Q, R の  $x$  座標は、それぞれ  $-3$ ,  $0$ ,  $6$  とするとき、次の問いに答えなさい。

① 点 P の座標を求めなさい。



② 直線 PQ の式を求めなさい。

③ 点 R の座標を求めなさい。

④  $\triangle PQO$  の面積を求めなさい

62

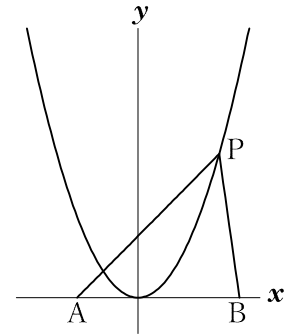
学びを身につけよう 啓 P.118~119

E

右の図のように、関数  $y = \frac{1}{2}x^2$  のグラフ上に、点  $P(x, y)$ ,

点  $A(-3, 0)$ , 点  $B(5, 0)$  がある。次の問いに答えなさい。

①  $\triangle PAB$  の面積を  $S$  とするとき、 $S$  を  $x$  の式で表しなさい。



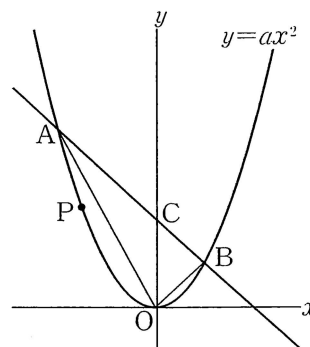
②  $\triangle PAB$  の面積が 50 のとき  $P$  の座標を求めなさい。



63

学びを身につけよう 啓 P.118~119

E 右の図は、 $y=ax^2$ のグラフで、 $A(-4, 8)$ 、 $B(2, 2)$ はその上の点である。また、 $C$ は直線 $AB$ と $y$ 軸の交点である。次の問に答えなさい。



①  $a$ の値を求めなさい。

---

② 直線 $AB$ の式を求めなさい。

---

③  $\triangle OAB$ の面積を求めなさい。

---

④  $y=ax^2$ のグラフ上に、点 $P$ をとる。 $\triangle OCP$ の面積が $\triangle OAB$ の面積の $\frac{1}{2}$ になるとき、点 $P$ の座標を求めなさい。

---

64

学びを身につけよう 啓 P.118~119

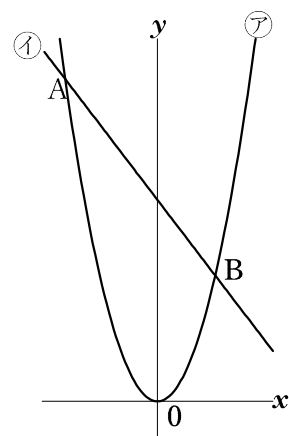
E

右の図で  $y=ax^2$ …㉞と  $y=-\frac{3}{4}x+10$ …㉟のグラフが2点 A, B で交わっている。点 A の  $x$  座標は  $-8$  である。このとき次の問いに答えなさい。

①  $a$  の値を求めなさい。

\_\_\_\_\_

② 点 B の座標を求めなさい。



\_\_\_\_\_

③  $\triangle OAB$  の面積を求めなさい。

\_\_\_\_\_

④ ㉞のグラフ上の点 A と点 B の間に  $\triangle PAB$  と  $\triangle OAB$  の面積が等しくなるような点 P をとるとき、点 P の  $x$  座標を求めなさい。

\_\_\_\_\_

65

学びを身につけよう 啓 P.118~119

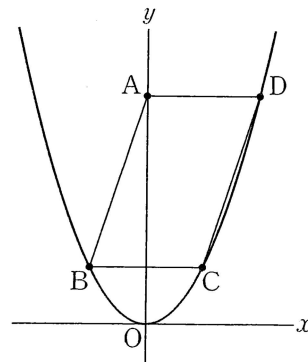
E

右の図で、放物線は  $y = \frac{1}{2}x^2$  のグラフである。点 A は  $y$  軸上の点で、 $y$  座標は 8 である。また、点 B, C, D は放物線上にあり、四角形 ABCD は平行四辺形で、点 D の  $x$  座標は正、AD と  $x$  軸は平行である。

① AD の長さを求めなさい。

\_\_\_\_\_

② 平行四辺形 ABCD の面積を求めなさい。



\_\_\_\_\_

③ 平行四辺形 ABCD の対角線の交点の座標を求めなさい。

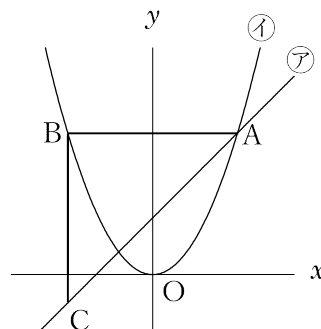
\_\_\_\_\_

66

学びを身につけよう 啓 P.118~119

E 右の図において、直線⑦は関数  $y=x+2$  のグラフであり、曲線①は関数  $y=ax^2$  のグラフである。点 A は直線⑦と曲線①との交点で、その  $x$  座標は 3 である。点 B は曲線①上の点で、線分 AB は  $x$  軸と平行である。また、点 C は直線⑦上の点で、線分 BC は  $y$  軸と平行である。原点を O とするとき、次の問いに答えなさい。

① 曲線①の式  $y=ax^2$  の  $a$  の値を求めなさい。

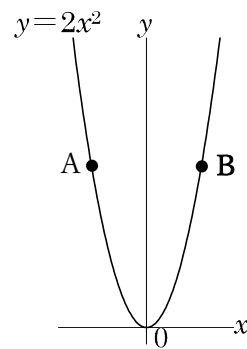


② 線分 BC 上に点 E をとり、 $\triangle ABE$  と  $\triangle ACE$  の面積が等しくなるようにする。このとき、直線 AE の式を  $y=mx+n$  として、 $m$ 、 $n$  の値を求めなさい。

67

学びを身につけよう 啓 P.118~119

E 右の図のように、関数  $y=2x^2$  のグラフ上に 2 点 A, B があり、それらの  $y$  座標はともに 8 である。あとの問いに答えなさい。



- ① 関数  $y=2x^2$  のグラフ上に点 C,  $y$  軸上に点 D をとり、平行四辺形 ABCD をつくる。点 C の座標を求めなさい。

- ② 直線 AD と関数のグラフとの点 A 以外の交点を E とする。点 E の座標を求めなさい。

- ③ 平行四辺形 ABCD と四角形 ABCE の面積の比を求めなさい。

68 次の hakken.の法則を読んで内容を覚えなさい。

DE

学びを身につけよう(4) 啓 P.118~119

hakken.の法則 

**例** Aくんはある坂でボールを転がした。ボールが、転がり始めてから  $x$  秒に進む道のりを  $y$  とすると、 $0 \leq x \leq 6$  のとき、 $y$  は  $x$  の2乗に比例し、2秒間に進んだ道のりは2mであった。次の問いに答えなさい。

(1)  $0 \leq x \leq 6$  のときの  $x$  と  $y$  の関係を式に表し、グラフをかきなさい。

[解き方] 2秒間に進んだ道のりは2mだから、  
求める式は、 $y=ax^2$  に、 $x=2, y=2$  を代入

$$2=4a \quad a=\frac{1}{2} \quad \text{[答]} \quad \underline{y=\frac{1}{2}x^2}$$

(2) ボールが転がってから6秒間に進んだ道のりを求めなさい。

[解き方]  $y=\frac{1}{2}x^2$  に  $x=6$  を代入すると、 $y=18$

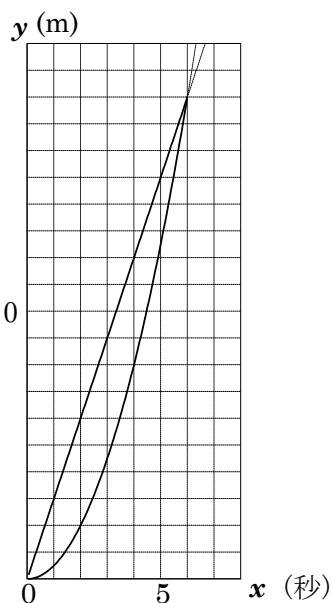
[答] 18m

(3) Aくんは、ボールが坂を転がり始めたと同時に、坂を下り始めた。Aくんの速さを秒速3mすると、Aくんが坂をおり始めてから何秒後にボールに追いつかれるか。また、それをグラフにかきなさい。

[解き方]  $y=ax$  より、Aくんの進む道のりは、 $y=3x$   $\begin{cases} y=3x \\ y=\frac{1}{2}x^2 \end{cases}$  の連立方程式を解くと

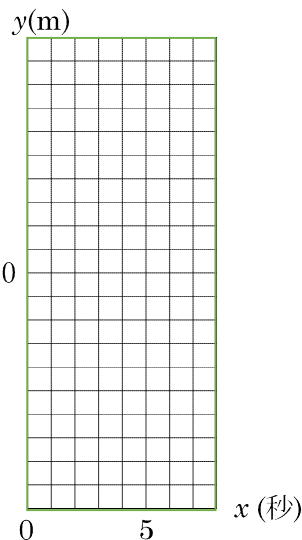
$$3x=\frac{1}{2}x^2 \quad x=6$$

[答] 6秒後



69 学びを身につけよう 啓 P.118~119

DE Aくんはある坂でボールを転がした。ボールが、転がり始めてから  $x$  秒に進む道のりを  $y$  とすると、 $0 \leq x \leq 6$  のとき、 $y$  は  $x$  の 2 乗に比例し、2 秒に進んだ道のりは 2m であった。次の問いに答えなさい。



- ①  $0 \leq x \leq 6$  のときの  $x$  と  $y$  の関係を式に表し、グラフをかきなさい。
- ② ボールが転がってから 6 秒に進んだ道のりを求めなさい。

- ③ Aくんは、ボールが坂を転がり始めたと同時に、坂を下り始めた。Aくんの速さを秒速 3m すると、Aくんが坂をおり始めてから何秒後にボールに追いつかれるか。また、それをグラフにかきなさい。

70 次の hakken.の法則を読んで内容を覚えなさい。

E

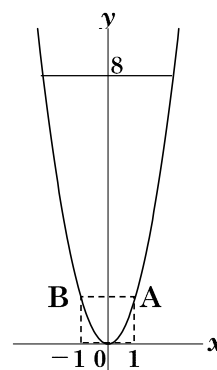
応用

hakken.の法則

例 右の図は  $y=2x^2$  のグラフである。次の問いに答えなさい。

- (1) 2点 A, B はグラフ上の点で線分 AB は  $x$  軸に平行である。点 A の  $x$  座標が 1 のとき点 B の座標を求めなさい。

[解き方]  $y=2x^2$  に、点 A の  $x$  座標  $x=1$  を代入、 $y=2$   
 A の座標は(1, 2), B の  $y$  座標は A と同じだから  $y=2$   
 これを  $y=2x^2$  に代入、 $2=2x^2$ ,  $x=\pm 1$   
 $x=+1$  は点 A の  $x$  座標なので、点 B の座標は(-1, 2)



[答] (-1, 2)

- (2) グラフ上に、 $y$  座標が 8 の点が 2 つある。それぞれの座標を求めなさい。

[解き方]  $y=2x^2$  に、 $y=8$  を代入  
 $8=2x^2$ ,  $x=\pm 2$   
 よって求める座標は(-2, 8), (2, 8) [答] (-2, 8), (2, 8)

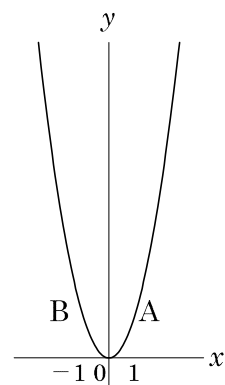
71

応用

E 右の図は  $y=2x^2$  のグラフである。次の問いに答えなさい。

① 2点 A, B はグラフ上の点で線分 AB は  $x$  軸に平行である。

点 A の  $x$  座標が 1 のとき点 B の座標を求めなさい。



② グラフ上に、 $y$  座標が 8 の点が 2 つある。それぞれの座標を求めなさい。

72

応用

E 次のそれぞれについて、 $y$  を  $x$  の式で表しなさい。

①  $y$  は  $x$  の 2 乗に比例し、そのグラフが関数  $y = -2x$  のグラフと  $x$  座標が 8 である点で交わる。

②  $y$  は  $x$  の 2 乗に比例し、そのグラフが関数  $y = -\frac{2}{3}x^2$  のグラフと  $x$  軸について対称である。

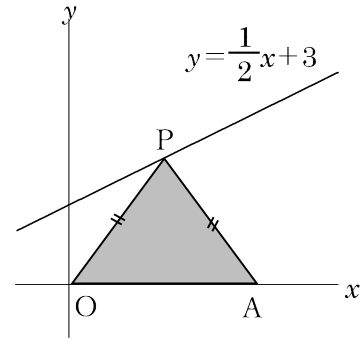


73

応用

E

直線  $y = \frac{1}{2}x + 3$  のグラフ上に、点 P をとり、 $PO = PA$  が成り立つように点 A を  $x$  軸上にとります。△POA の面積が 20 になるような点 P の座標を求めなさい。ただし、点 P の  $x$  座標の値は正とする。



74

啓林館 中3 4章 関数 $y=ax^2$ 

## 1節 関数とグラフ

教科書 目次		hakken.教材 QR コード
1 関数 $y=ax^2$	P. 92~93	QR 1~5
	P. 94	QR 6~13
2 関数 $y=ax^2$ のグラフ	P. 95~99	QR 14~16
	P. 100~101	QR 17~20

2節 関数 $y=ax^2$ の値の変化

教科書 目次		hakken.教材 QR コード
1 関数 $y=ax^2$ の値の増減と変域	P. 103~104	QR 21~22
	P. 105	QR 23~28
2 関数 $y=ax^2$ の変化の割合	P. 106~107	QR 29~33
	P. 108~109	QR 34~37
一次関数と関数	P. 109	QR 38~42

## 2節 いろいろな事象と関数

教科書 目次		hakken.教材 QR コード
1 関数 $y=ax^2$ の利用	P. 111	QR 43~44
	P. 112	QR 45~46
図形の移動	P. 112~113	QR 47~49
2 いろいろな関数	P. 114~115	QR 50~51
	P. 116~117	
章末問題	P. 116~117	
学びを身につけよう	P. 118~119	QR 52~71
	応用	QR 72~74